

Anlage zum Projektheft



Erläuterungen für Lehrerinnen und Lehrer

Projekt: Exkursion in neue Wildnis

Exkursionsziel: Wildnisentwicklungsgebiet Dämmerwald

„Was ist Wildnis? Was bedeutet uns Wildnis? Was können wir für sie tun?“ sind die Leitfragen des Projektes. Einige der rund 100 Wildnisentwicklungsgebiete in Nordrhein-Westfalen sind ideale Erlebnis- und Lernorte, um Wildnis bzw. ihr Werden verstehen zu lernen. Das durch einen Erlebnispfad erschlossene Gebiet im Dämmerwald ist das Exkursionsziel dieses Projektes.

Die Exkursion muss vorbereitet und nachbereitet werden. Sinnvoll ist es, eine Projektwoche mit einer Klassenfahrt einzuplanen. Die Lehrerin oder der Lehrer der Klasse betreut das Projekt und stellt die Rahmenbedingungen sicher bzw. begleitet beratend den Prozess der Wildnisbildung.

Das Projektheft leitet Schülerinnen und Schüler im Alter zwischen 10 und 13 Jahren in unterschiedlichen Rollen durch das Projekt. Die Rollen vom Forscher über Naturschützer, Naturfilmer und Naturfotograf bis zum Reporter sollen den Interessen der Einzelnen entgegenkommen und zum Mitmachen motivieren. Als Teams veranstalten sie Briefing, Kick-off und Workshop, die auf die Exkursion vorbereiten.

Auf der Exkursion nähern sie sich in ihren Rollen der neuen Wildnis. Erfahren sie aus unterschiedlichen Perspektiven, um sie mit ihrer eigenen Lebenswelt zu ver-

knüpfen. Die Stationen des Erlebnispfades mit Tafeln und „Fenstern“ öffnen die Sinne für eine interaktive Auseinandersetzung mit den Zeichen, die auf ein Werden von Wildnis deuten. Diese Hilfsmittel werden benötigt, um den kaum wahrnehmbaren Entwicklungsprozess zu veranschaulichen. Sie werden daher in das Projekt mit eingebunden. Die Schülerinnen und Schüler werden so in die Lage versetzt, ökologische Zusammenhänge zu begreifen, Achtsamkeit und Respekt für natürliche dynamische Prozesse der wilden Natur zu lernen.

Nach der Exkursion haben die Schülerinnen und Schüler die Möglichkeit, das Erfahrene und Gelernte auf einer Wildnis-Konferenz auszutauschen. Den Abschluss des Projektes bildet eine gemeinsame Resolution für neue Wildnis, die über verschiedene Medien möglichst vielen Menschen mitgeteilt werden soll.

Das Projekt „Exkursion in neue Wildnis“ möchte ein Beitrag zur Bildung für nachhaltige Entwicklung sein sowie Teamgeist und Handlungskompetenzen vermitteln. Junge Menschen aus Nordrhein-Westfalen sollen zu Botschafterinnen und Botschaftern für neue Wildnis werden.

Hinweis zur Exkursion

Die Rollen, in die die Schülerinnen und Schüler schlüpfen sollen, können trotz der Hinweise im Projektheft und der Selbstkontrolle durch die „Naturschützer“ zu einem Verlassen der Wege verleiten. Die Lehrerinnen und Lehrer werden daher gebeten, die Einhaltung der Verhaltensregeln im Wildnisentwicklungsgebiet zu gewährleisten.

Mehr Informationen

www.wildnisgebiete-nrw.de/daemmerwald
www.wald-und-holz.nrw.de

App

Zum Projektmaterial gehört auch eine App. Für Smartphone-affine Menschen ist dies ein vertrautes Instrument. Mit ihr können Projektheft und Tafeln des Erlebnispfades animiert werden. Sie ermöglicht virtuelle Reisen in das Abenteuer Wildnis und macht den langsamen Wandel des Waldes sichtbar. Videos, Animationen und virtuelle Panoramen sind Hilfsmittel zum besseren Verständnis werdender Wildnis.



In eigener Sache: neue Wildnisbildung

Im Dämmerwald entwickelt sich neue Wildnis. Es wird Jahrhunderte dauern und wir kennen nicht das Ergebnis. Wildnisbildung ist ein wichtiger Ansatz, diesen Prozess nachhaltig zu sichern. Doch so neu wie Wildnis ist, so neu ist auch Wildnisbildung. Auch mit unserem Projekt haben wir einen neuen Weg gewählt. Er kann nur erfolgreich sein, wenn das Projekt bzw. das Projektheft kontinuierlich evaluiert und weiterentwickelt wird. Dafür sind wir auf ihre Unterstützung angewiesen. Teilen Sie uns bitte Ihre Erfahrungen in der Umsetzung mit. Wir freuen uns über jede Art von konstruktiver Kritik oder auch Bestätigung. Anregungen nehmen wir gerne auf.

Es wäre zudem förderlich, wenn die Ergebnisse Ihrer Schülerinnen und Schüler auf der Internetseite des Projektes veröffentlicht werden:

www.wildnisgebiete-nrw.de/daemmerwald

Kontakt

Wald und Holz NRW

Regionalforstamt Niederrhein

Moltkestraße 8, 46483 Wesel

Telefon: 0281 33832-0

E-Mail: niederrhein@wald-und-holz.nrw.de

Lösungen

Das Projektheft beinhaltet neben Informationen und Anleitungen für die Rollenspiele einige Aufgaben. Mit Hilfe der Stationstafeln entlang des Erlebnispfades sind sie lösbar. Ergänzend werden hier die Lösungen aufgeführt.

Zusätzlich gibt es Bonusaufgaben, die die Aufmerksamkeit auf Zeichen der Wildnis lenken sollen. Schön wäre es, wenn die Lehrerinnen und Lehrer den „Bonus“ beispielsweise durch Pluspunkte bei den individuellen Leistungsbewertungen honorieren.

Lösung Bonusaufgabe

Was ist Wildnis?

„Eine Wildnis ist ein Gebiet, wo die Erde und seine Lebensgemeinschaft von Menschen ungehindert sind, wo der Mensch selbst ein Besucher ist, der nicht bleibt.“

Wilderness Act von 1964

Lösungen

In welchen Stockwerken leben die Tiere? (Seite 9)

1C, 2A, 3C, 4ABC, 5B, 6B, 7C, 8B, 9C, 10B, 11C, 12A

Der Kreislauf von Werden und Vergehen (Seite 11)

Erzeuger, Verbraucher, Zersetzer

Wer wohnt in Baumhöhlen? (Seite 13)

A, C, D, E, I, J

Zu welchen Bäumen gehören die Blätter? (Seite 15)

A4, B3, C2, D7, E6, F1, G5

Wer lebt im Totholz? (Seite 17)

A6, B7, C5, D3, E4, F2, G1

Historische Waldnutzungen (Seite 19)

A2, B4, C1, D3